# Equipe

MAURICE Alexandre TD III – TP5

DARGAZANLI Nicolas TD III – TP5

# Exercice traité : Pack 09

Exercice 1

# Rappel des spécifications du programme

On demande d’afficher :

* Les règles du jeu
* Les bornes de l’intervalle (0..100) et le nombre de tentatives autorisé
* Le numéro de la tentative en cours
* Un message de félicitation en cas de succès
* Un message d’échec en cas d’échec

Scénario 1 : Entrée correcte pour le nombre de tentatives + le joueur gagne

\*Insérer capture d’écran\*

Scénario 2 : Entrée erronée pour le nombre de tentatives + le joueur perd

\*Insérer capture d’écran\*

## Spécifications initiales

Description textuelle du comportement des différents scénarios du programme.

## Spécifications complémentaires = extensions traitées

# Algorithmes du programme (action principale et ses sous-actions)

## Action1

### But de l’action

Où l’on décrit le but de l’action. Par exemple : « calcule un prix toutes-taxes-comprises en fonction du prix hors-taxe et du taux de TVA. »

### Stratégie de l’algorithme mise en oeuvre

Par exemple : «  l’algorithme est conforme à une recherche séquentielle de première occurrence dans un tableau. On cherche le premier élément qui vérifie la condition XXXX. »

### Algorithme

### Dictionnaire des éléments associés à cet algorithme

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom | Type | Signification |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Action2

### But de l’action

### Stratégie de l’algorithme mise en oeuvre

### Algorithme

### Dictionnaire des éléments associés à cet algorithme

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom | Type | Signification |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Traces d’exécution

Copies d’écran correspondant au comportement décrit au point 3.

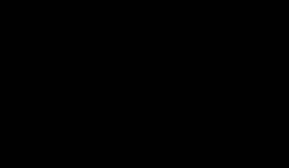


Figure : Comportement lié au scénario XX

# Remarques

Informations que les étudiants souhaitent communiquer aux enseignants au sujet de cette SAé :

* Choix réalisés
* Difficultés
* ….

# Code C++

Fichier main.cpp joint au dossier avec en-tête certifiant l’originalité du code produit.